

**RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE
DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA**

TUGAS AKHIR



Oleh :

REYHAN ABKAR YOGATAMA
NIT.30218019

**PROGRAM STUDI DIPLOMA 3 TEKNIK NAVIGASI UDARA
POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA
2021**

RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Syarat Mendapatkan Gelar Ahli Madya (A.Md)
pada Program Studi Diploma 3 Teknik Navigasi Udara



Oleh :

REYHAN ABKAR YOGATAMA
NIT.30218019

**PROGRAM STUDI DIPLOMA 3 TEKNIK NAVIGASI UDARA
POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE
DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA

Oleh:
Reyhan Abkar Yogatama
NIT: 30218019


Disetujui untuk diujikan pada:
Surabaya, 13 Agustus 2021

Pembimbing I : Dr. YUYUN SUPRAPTO, S.SiT, MM
NIP. 19820107 200502 2 001



.....

Pembimbing II : MEITA MAHARANI S, M.Pd
NIP. 19800502 200912 2 002



.....

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA

Oleh:
Reyhan Abkar Yogatama
NIT: 30218019

Telah dipertahankan dan dinyatakan lulus pada Ujian Tugas Akhir
Program Pendidikan Diploma 3 Teknik Navigasi Udara
Politeknik Penerbangan Surabaya
pada tanggal : 13 Agustus 2021

Panitia Penguji :

1. Ketua : ADE IRFANSYAH, ST, MT
NIP. 19740819 199501 1 001
2. Sekretaris : MEITA MAHARANI S, M.Pd
NIP. 19800502 200912 2 002
3. Anggota : Dr. YUYUN SUPRAPTO, S.SiT, MM
NIP. 19820107 200502 2 001



.....

.....

.....

Ketua Program Studi
D 3 Teknik Navigasi Udara

NYARIS PAMBUDIYATNO, S.SiT, M.MTr
NIP. 198205252005021001

ABSTRAK

RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA

Oleh :

Reyhan Abkar Yogatama

NIT : 30218019

Politeknik Penerbangan Surabaya adalah salah satu Sekolah Kedinasan terkemuka di Indonesia, namun dalam hal pemungutan suara di Politeknik Penerbangan Surabaya ini masih menggunakan system manual, seperti dengan menggunakan kertas, pencoblosan, dan pencelupan jari ke tinta, maka dari itu perlunya akan sistem *E-Voting* yang memudahkan pekerjaan dan dapat bermanfaat bagi semua jurusan, prodi, dan manajemen di Politeknik Penerbangan Surabaya. Dalam pemrosesan data yang baik dan benar harus diolah, disimpan, dan disajikan secara terkomputerisasi.

Dalam pembuatan website ini menggunakan perangkat keras berupa komputer, dan perangkat lunak berupa Visual Code Studio dan NodeJs dan website sudah menggunakan jaringan internet dan dapat diakses dengan mudah menggunakan handphone ataupun laptop.

E-Voting ini sangat berguna itu membantu pengguna melakukan pemilihan suara secara efisien, cepat dan akurat dan sudah dilengkapi dengan sistem keamanan website untuk mencegah kecurangan dan website bisa dikembangkan dengan lebih kompleks untuk selanjutnya.

Kata Kunci : *E-Voting, Website, Sistem.*

ABSTRACT

DESING AND DEVELOPMENT OF WEBSITE BASED E-VOTING AT AVIATION OF POLYTECHNIC SURABAYA

By :

Reyhan Abkar Yogatama

NIT : 30218019

Surabaya Aviation Polytechnic is one of the leading Service Schools in Indonesia, but in terms of voting at the Surabaya Aviation Polytechnic it still uses a manual system, such as using paper, voting, and immersing fingers into ink, therefore the need for an E-Voting system that facilitate work and can be useful for all majors, study programs, and management at the Surabaya Aviation Polytechnic. In good and correct data processing, it must be processed, stored, and presented in a computerized manner.

In making this website using hardware in the form of computers, and software in the form of Visual Code Studio and NodeJs and the website already uses the internet network and can be accessed easily using a handphone or laptop.

E-Voting is very useful, it helps users vote efficiently, quickly and accurately and is equipped with a website security system to prevent fraud and the website can be developed more complexly in the future.

Keywords : *E-Voting, Website, Sistem.*

PERNYATAAN KEASLIAN DAN HAK CIPTA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Reyhan Abkar Yogatama
NIT : 30218019
Program Studi : D3 Teknik Navigasi Udara
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun E-Voting Berbasis
Website Di Politeknik Penerbangan Surabaya

Dengan ini menyatakan bahwa :


1. Tugas Akhir ini merupakan karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik, baik di Politeknik Penerbangan Surabaya maupun di Perguruan Tinggi lain, serta dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pusaka.
2. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-Exclusive Royalti-Free Right) kepada Politeknik Penerbangan Surabaya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Politeknik Penerbangan Surabaya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya. Apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Politeknik Penerbangan Surabaya.

Surabaya, 13 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan




Reyhan Abkar Yogatama
NIT.30218019

MOTTO

“Per Adua Ad Astra (Melalui Perjuangan Menuju Bintang-bintang)”

PERSEMBAHAN

Kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah memberikan Rahmat serta Karunia-Nya dalam penyusunan tugas akhir.

Kepada kedua orang tuaku, Ibu Yenny Ardhya Garini dan Bapak Nurrohman, orang tua yang selalu memberikan dukungan, motivasi serta doa untuk kesuksesan anak-anaknya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA” yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan di Politeknik Penerbangan Surabaya dan memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md.).

Dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak baik moral maupun materi. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan setinggi – tingginya kepada :

1. Bapak M. Andra Adityawarman,ST,MT selaku Direktur Politeknik Penerbangan Surabaya.
2. Bapak Nyaris Pambudiyantno S.SiT, M.MTr selaku Ketua Program Studi Teknik Navigasi Udara.
3. Ibu Dr. Yuyun Suprpto,S.SiT,MM selaku Dosen Pembimbing 1 yang selalu memberi dukungan dalam menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini.
4. Ibu Meita Maharani S, M.Pd selaku Dosen Pembimbing 2 yang selalu memberi bimbingan dan arahan kepada penulis.
5. Orang Tua dan Saudara – Saudara saya tercipta yang telah memberikan dorongan dan bantuan baik moral maupun materi sehingga penulis dapat menempuh dan menyelesaikan penulisan Proposan Tugas Akhir.
6. Para Dosen dan Instruktur Taruna Politeknik Penerbangan Surabaya.
7. Rekan – Rekan seperjuangan Teknik Navigasi Udara angkatan XI angkatan 2018 dan semua pihak yang terlibat namun tidak dapat penulis sebutkan satu persatu atas bantuan dan dukungannya.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, maka dari itu penulis mengharapakan saran dan kritik yang dapat membangun dari semua pihak agar dapat membantu untuk menjadikan penulisan Tugas Akhir selanjutnya lebih baik.

Surabaya,13 Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
PERNYATAAN KEASLIAN DAN HAK CIPTA Error! Bookmark not defined.	
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Teori-Teori Penunjang.....	5
2.1.1 Program Aplikasi (Software Application)	5
2.1.2 Sistem Informasi	6
2.1.3 E-Voting.....	6
2.1.4 Website	6
2.1.5 Flowchart.....	7
2.1.6 DBMS (<i>Data Base Management System</i>)	7
2.1.7 MongoDB.....	8
2.1.8 HTTPS (<i>Hypertext Transfer Protocol Secure</i>)	8
2.1.9 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	9
2.2 Kajian Pustaka Terdahulu Yang Relevan	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Desain Penelitian	13
3.2 Perancangan Alat	13
3.2.1 Flowchart Pembuatan Website	14
3.2.2 Flowchart User	15
3.2.3 Flowchart Admin.....	16
3.2.4 Desain dan Cara Kerja Alat.....	17
3.3 Komponen Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	22
3.3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	22
3.3.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	22
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24

4.1 Hasil Penelitian	24
4.1.1 Langkah Membuka E-Voting	24
4.1.2 Langkah Login E-Voting.....	25
4.1.3 Langkah Setting Kandidat	25
4.1.4 Langkah Setting Jadwal Pemilihan	26
4.1.5 Langkah Klaim User Pemilih	27
4.1.6 Langkah Melakukan Pemilihan.....	28
4.1.7 Langkah Melihat Hasil Pemilihan	30
4.2 Pengujian Sistem.....	31
BAB V PENUTUP.....	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1	Flowchart User 14
Gambar 3.2	Flowchart User 15
Gambar 3.3	Flowchart Admin 16
Gambar 3.4	Halaman Login User 17
Gambar 3.5	Halaman Verifikasi Captcha User..... 17
Gambar 3.6	Halaman Data Diri 18
Gambar 3.7	Halaman Profil Calon..... 18
Gambar 3.8	Halaman Voting 19
Gambar 3.9	Halaman Cetak Bukti E-Voting 19
Gambar 3.10	Halaman Login Admin..... 20
Gambar 3.11	Halaman Verifikasi Captcha Admin 20
Gambar 3.12	Halaman Input Data User 21
Gambar 3.13	Halaman Input Calon Kandidat..... 21
Gambar 3.14	Halaman Monitoring E-Voting 22
Gambar 4.1	Alamat Website E-Voting 24
Gambar 4.2	Tampilan Login E-Voting 25
Gambar 4.3	Tampilan Kandidat Pemilihan..... 26
Gambar 4.4	Tampilan Para Kandidat..... 26
Gambar 4.5	Tampilan Masa Pemilihan..... 27
Gambar 4.6	Tampilan Pemilihan Dibuka..... 27
Gambar 4.7	Alamat Klaim Hak Pilih..... 28
Gambar 4.8	Tampilan Klaim Hak Pilih 28
Gambar 4.9	Proses Pemilihan 29
Gambar 4.10	Bukti Melakukan Pemilihan..... 29
Gambar 4.11	Simpan Bukti Pemilihan..... 30
Gambar 4.12	Tampilan Hasil Pemilihan..... 30
Gambar 4.13	Pemilihan Dibuka..... 32
Gambar 4.14	Hasil Pemilihan Sementara 32
Gambar 4.15	Hasil Akhir Pemilihan..... 33
Gambar 4.16	Grafik Hasil Akhir Pemilihan 33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	9
Tabel 2.2 Kajian Pustaka Terdahulu yang Relevan	11
Tabel 3.1 Tabel Penelitian	22
Tabel 4.1 Hasil Akhir Pemilihan.....	34

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A. <i>DASHBOARD</i>	A-1
Lampiran B. <i>LOGIN</i>	B-1
Lampiran C. <i>MANUAL BOOK</i>	C-1

DAFTAR PUSTAKA

- I Putu I Permana, “Rancang Bangun Sistem Pilkada Menggunakan Teknologi Smart Card Sebagai Kartu Pemilih,” Fakultas Teknik, Universitas Udayana. Lontar Komputer Vol. 7, No.2, Agustus 2016.
- Wiyli Yustanti, “Rancang Bangun E – Voting Berbasis Website Di Universitas Negeri Surabaya,” Jurusan D-III Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya, Volume 6 Nomor 1 Tahun 2016, 72-81.
- Yuyun Suprpto, Moch Rifai, Ariyono Setiawan, Meita Maharani S, “Design and Implementation of Self-Test Learning Application to Increase Competence” Department of Air Navigation Engineering, Politeknik Penerbangan Surabaya, Desember 2020.
- Cut Fachrul Rozi, Sarini Vita Dewi, “Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Pemilihan Geuchik Pada Kecamatan Kluet Utara,” Prodi S1 Teknik Informatika, Fakultas Fikom, Universitas Ubudiyah Indonesia, 2020

LAMPIRAN

A. DASHBOARD

```
import React, { useState, useEffect, useMemo, useCallback }
from "react";
import { withApollo } from "../libs/apollo";
import AdminArea, { protectAdminArea } from
"../components/AdminArea";
import Header from "../components/Header";
import { useQuery, useMutation } from "@apollo/client";
import gql from "graphql-tag";
import dayjs from "dayjs";
import FadeImage from "../components/FadeImage";
import { FormModal } from "../components/Modal";
import { FontAwesomeIcon } from "@fortawesome/react-
fontawesome";
import appConfig from "../app.json";
import Link from "next/link";
import { useNotification } from "../components/Notification";
import Printable from "../components/Printable";
import ProgressBar from "@ramonak/react-progress-bar";

const QUERY = gql`
  query A {
    currentUser {
      _id
      username
      name
      registrationNumber
      roleId
      Role {
        _id
        name
        privileges
      }
    }
    countVoters
    allVotings {
      _id
      _createdAt
      _updatedAt

      name
      beginDate
      endDate
      Candidates {
        _id
        name
        description
      }
    }
  }
`
```



```

        photoUrl
        countVotes
        votingId
        countVotes
    }

    realTimeCount
    status

    myVote {
        _id
        votedCandidateId
        _createdAt
        _updatedAt
    }
}
};

const VOTE = gql`
mutation submitVote(
  $votingId: String!
  $voterId: String!
  $votedCandidateId: String!
) {
  submitVote(
    votingId: $votingId
    voterId: $voterId
    votedCandidateId: $votedCandidateId
  ) {
    _id
  }
}
`;

const Page = (props) => {
  const notification = useNotification();
  const [submitVote] = useMutation(VOTE);
  const { error, loading, data, refetch } = useQuery(QUERY, {
    variables: {
      since: dayjs().subtract(1, "month").format("YYYY-MM-
DD"),
    },
  });
  let currentUser = {};
  if (data && data.currentUser) {
    currentUser = data.currentUser;
  }
  let allVotings = [];
  if (data && data.allVotings) {
    allVotings = data.allVotings
      .filter(
        (voting) =>
          currentUser.roleId === "__ADMIN__" ||

```

```

        (currentUser.roleId === "__USER__" && voting.status
=== "OPENED")
    )
    .map((voting) => {
        let totalVotes = voting.Candidates.reduce((sum, c) =>
{
            return sum + c.countVotes;
        }, 0);
        // console.log({ totalVotes });

        return {
            ...voting,
            totalVotes,
        };
    });
}
// console.log({ allVotings });

const [selectedCandidate, setSelectedCandidate] =
useState({});
const [modalVisible, setModalVisible] = useState(false);

return (
    <AdminArea>
        <Header title="Dashboard" />

        <FormModal
            visible={modalVisible}
            onClose={(e) => {
                if (e) e.preventDefault();
                setModalVisible(false);
            }}
            onSubmit={async (e) => {
                if (e) e.preventDefault();
                try {
                    await submitVote({
                        variables: {
                            votingId: selectedCandidate.votingId,
                            voterId: currentUser._id,
                            votedCandidateId: selectedCandidate._id,
                        },
                    });
                    await refetch();
                    setModalVisible(false);
                } catch (err) {
                    notification.handleError(err);
                }
            }}
        >
        <div className="block text-center pt-4 text-sm border-
2 border-gray-300 rounded my-4 hover:bg-gray-100">
            <FadeImage
                src={selectedCandidate.photoUrl}
                className="inline"

```

```

        style={{ maxHeight: 100 }}
      />
      <div className="text-gray-500 font-bold py-2">
        <FontAwesomeIcon icon="user-shield" /> Kandidat #
        {selectedCandidate.index + 1} –
{selectedCandidate.name}
      </div>
      <div className="text-gray-500 font-normal">
        {selectedCandidate.description}
      </div>
    </div>
    <div className="font-bold text-center pt-6">
      Anda akan memilih {selectedCandidate.name}.
    </div>
  </FormModal>

<div className="px-8 py-8">
  <div className="flex justify-start pt-4 pb-8">
    <div className="">
      <div className="block md:hidden">
        <FadeImage
          className="inline-block"
          style={{ maxHeight: 110 }}
          src={appConfig.logo}
        />
      </div>
      <div className="md:block hidden -mt-6">
        <FadeImage
          className="inline-block"
          style={{ maxHeight: 85 }}
          src={appConfig.logo}
        />
      </div>
    </div>
    <div className="font-bold flex flex-col text-left
pl-4">
      Selamat datang!
      <div className="font-thin text-gray-600 text-sm">
        Gunakan menu Anda untuk melihat mengakses fitur-
fitur aplikasi
        yang tersedia.
      </div>
    </div>
  </div>

```

B. *LOGIN*

```
import React, { useState, useMemo } from "react";
import Head from "next/head";
import appConfig from "../app.json";
import { withApollo } from "../libs/apollo";
import { gql, useMutation, useApolloClient } from
"@apollo/client";
import FadeImage from "../components/FadeImage";
import { ShortText } from "../components/form/ShortText";
import { Password } from "../components/form/Password";
import { Button } from "../components/form/Button";
import { useNotification } from "../components/Notification";
import ms from "ms";
import redirect from "../libs/redirect";
import checkLoggedIn from "../libs/checkLoggedIn";
import cookie from "cookie";
import { FontAwesomeIcon } from "@fortawesome/react-
fontawesome";
import ReCAPTCHA from "react-google-recaptcha";

const LOGIN = gql`
  mutation logIn($username: String!, $password: String!) {
    logIn(username: $username, password: $password) {
      _id
      User {
        _id
        username
        Role {
          _id
          name
          privileges
        }
        status
      }
      token
      expiresIn
    }
  }
`;

const Page = (props) => {
  const notification = useNotification();
  const [internalLoading, setInternalLoading] =
useState(false);
  let [credential, setCredential] = useState({
    username: "",
    password: "",
    wontExpired: false,
  });
  // console.log({ credential });

  const apolloClient = useApolloClient();
```

```

const [logIn] = useMutation(LOGIN);

return (
  <div>
    <Head>
      <title>Login | {appConfig.name}</title>
    </Head>

    <div className="md:flex w-full h-screen">
      <div className="md:w-1/2 py-5 mx-auto md:py-0 px-2
md:px-0">
        <form
          onSubmit={async (e) => {
            if (e) e.preventDefault();
            setInternalLoading(true);
            try {
              if (!credential.captchaPassed) {
                throw {
                  message: `Anda belum melewati captcha!`
                }
              }

              const result = await logIn({
                variables: {
                  ...credential,
                },
              });
              const { token, expiresIn, User } =
result.data.logIn;
              let maxAge = ms(expiresIn) / 1000;
              document.cookie = cookie.serialize("token",
token, {
                maxAge,
                path: "/",
              });
              await apolloClient.cache.reset();
              notification.addNotification({
                title: "Login Berhasil!",
                message: "Menuju halaman dashboard...",
                level: "success",
              });
              redirect({}, "/");
            } catch (err) {
              setInternalLoading(false);
              notification.handleError(err);
            }
          }}
          className="flex flex-col justify-center items-
center h-full"
        >
          <LoginCard.Container>
            <LoginCard.Title>
              <div className="w-full text-center px-4 md:px-
0">

```

```

        <FadeImage
          className="inline-block"
          style={{ maxHeight: 200 }}
          src={appConfig.logo}
        />
      </div>
      <div className="text-center text-primary-500
font-bold py-4">
        <FontAwesomeIcon icon="globe" />
        {appConfig.name}
      </div>
      Login Menggunakan Akun Anda
    </LoginCard.Title>
    <LoginCard.Item>
      <div>
        <ShortText
          label="Email / Username"
          required
          disabled={internalLoading}
          value={credential.username}
          onChange={(e) => {
            setCredential({
              ...credential,
              username: e.target.value,
            });
          }}
        />
        <Password
          label="Password"
          required
          disabled={internalLoading}
          value={credential.password}
          onChange={(e) => {
            setCredential({
              ...credential,
              password: e.target.value,
            });
          }}
        />

        <ReCAPTCHA
          sitekey="6LduSAkbAAAAABDNhvbGNHVFzdERHPKuQ3g28SF1"
          onChange={(value) => {
            setCredential({
              ...credential,
              captchaPassed: true,
            });
          }}
        />

        <Button
          loading={internalLoading}
          className="btn btn-primary w-full my-5"

```

```

        type="submit"
        disabled={!credential.captchaPassed}
    >
    <FontAwesomeIcon icon="check-circle"
className="text-sm" />{" "}
    &nbsp;  Login
    </Button>
    </div>
    </LoginCard.Item>
    </LoginCard.Container>
    {/* <div className="pt-5 w-full md:w-2/3 text-
center text-sm px-3">
        Dengan melanjutkan login ke aplikasi ini, maka
Anda menyetujui{" "}
        <a
            className="text-blue-400 hover:text-blue-600
hover:underline"
            target="_blank"
            href="/help/terms-and-conditions"
        >
            Syarat dan Ketentuan
        </a>{" "}
        serta{" "}
        <a
            className="text-blue-400 hover:text-blue-600
hover:underline"
            target="_blank"
            href="/help/privacy-policy"
        >
            Kebijakan Privasi
        </a>{" "}
        aplikasi.
    </div> */}
    {/* <div className="inline text-center md:text-
right text-sm text-primary-500 pt-5 w-full md:w-2/3">
        <FontAwesomeIcon icon="info-circle" /> Versi
Aplikasi{" "}
        {appConfig.version}
    </div> */}
    </form>
    </div>
    </div>
    </div>
    </div>
    );
};

```

MANUAL BOOK



PENGGUNAAN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI POLITEKNIK
PENERBANGAN SURABAYA

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	C-1
DAFTAR ISI.....	C-2
PENJELASAN UMUM.....	C-3
PENGOPERASIAN WEBSITE	C-4
A. WEBSITE SISI ADMIN.....	C-4
1. Panduan Mengakses Website.....	C-4
2. Panduan Login Kedalam Website.....	C-5
3. Panduan Menginput Data Kandidat	C-6
4. Panduan Setting Jadwal Pemilihan	C-7
5. Panduan Melihat Hasil Akhir Pemilihan	C-8
B. WEBSITE SISI PENUMPANG.....	C-9
1. Panduan Klaim Hak Pilih.....	C-9
2. Panduan Melakukan Pemilihan.....	C-10
3. Panduan Simpan Bukti Pemilihan.....	C-10

PENJELASAN UMUM

Dalam Manual book ini akan dijelaskan mengenai tata cara serta prosedur penggunaan untuk menjalankan E-Voting berbasis website. E-Voting ini berguna sebagai pengganti pemilihan umum secara manual di Politeknik Penerbangan Surabaya, E-Voting ini memudahkan dalam melakukan pemilihan secara cepat, tepat, dan efisien serta aman.

Akan ada prosedur penggunaan dari dua sisi aplikasi pada manual book ini, yakni prosedur penggunaan pada sisi admin dan juga panduan penggunaan di sisi user. Pada aplikasi sisi admin, fitur dilengkapi dengan penginputan dan pengelolaan data kandidat dan user, membuka dan menutup pemilihan, melihat hasil akhir pemilihan. Sementara pada sisi user, peneliti membuat fitur dapat melihat data diri user dan kandidat, dapat melakukan pemilihan kepada kandidat, dan dapat menyimpan dan mencetak bukti melakukan pemilihan.

PENGOPERASIAN WEBSITE

A. WEBSITE SISI ADMIN

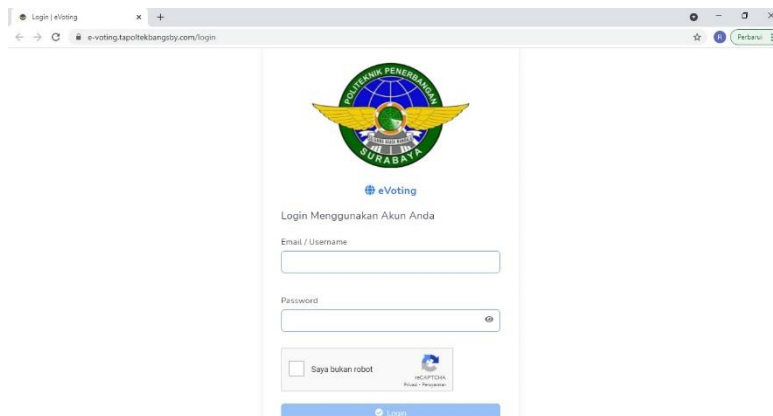
1. Panduan Mengakses Website

- a) Masuk ke halaman browser dan ketikkan alamat URL dibawah.

<http://e-voting.tapoltekbangsby.com/>

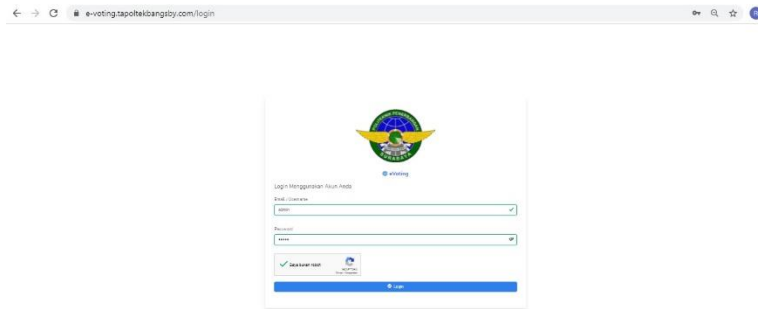


- b) Tekan tombol enter atau ikon search.
c) Browser akan menampilkan halaman login pada layar.

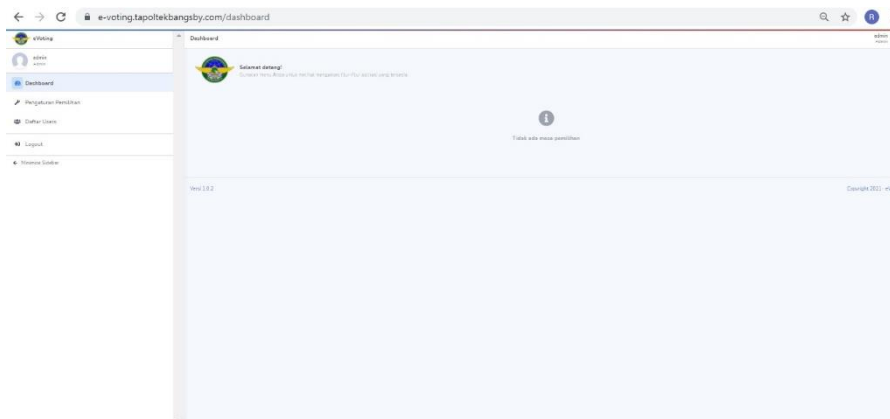


2. Panduan Login Kedalam Website

- a) Masukkan username serta password dari akun admin yang sudah didaftarkan disistem pada saat pembuatan. Sebagai faktor keamanan akan ada opsi untuk membuat password dapat terlihat atau tidak terlihat.

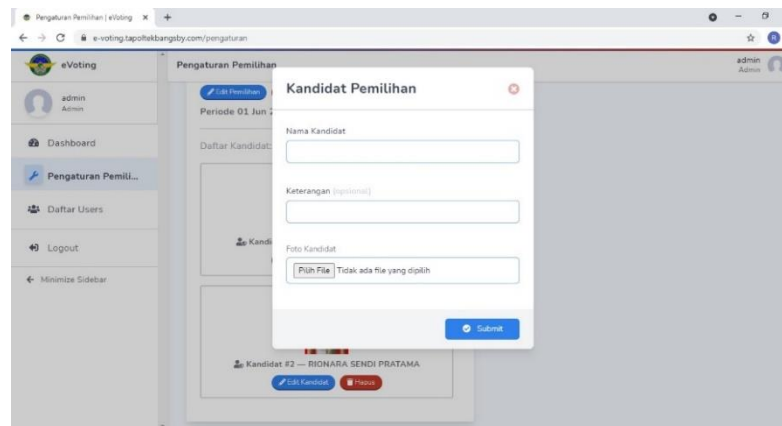


- b) Klik tombol login.
- c) Browser akan menampilkan halaman Dashboard dari admin.

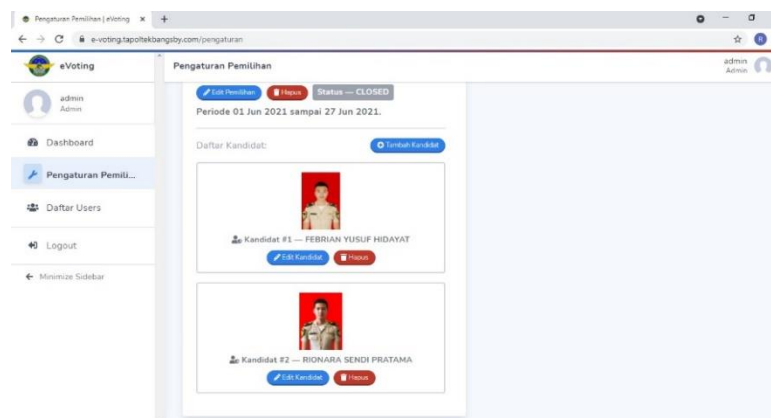


3. Panduan Menginput Data Kandidat

- a) Admin melakukan setting pada table atau ikon menu “pengaturan pemilihan” kemudian pilih ikon “tambah kandidat” lalu masukan data dan upload foto kandidat pada setting ini kemudian klik ikon “submit” maka admin sudah memasukkan dan menambah data kandidat dalam pemilihan E-Voting ini.

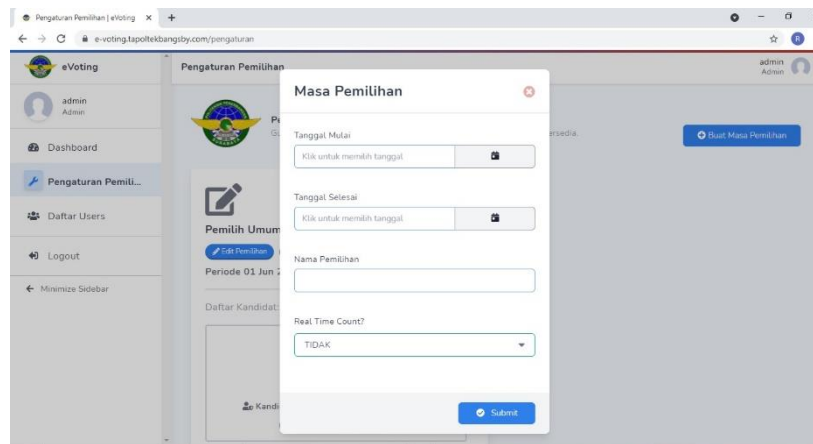


- b) Kemudian pada gambar dibawah ini adalah hasil setelah dilakukan penambahan kandidat pemilihan dan jika ingin melakukan edit kembali data kandidat klik pada ikon “edit kandidat”.

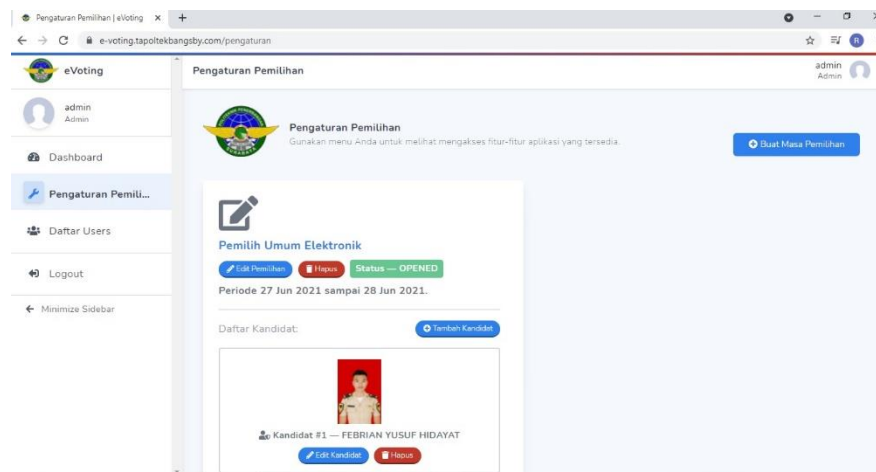


4. Panduan Setting Jadwal Pemilihan

- a) Admin melakukan setting pada table atau ikon menu “pengaturan pemilihan” kemudian pilih ikon “buat masa pemilihan” kemudian atur waktu untuk dibuka nya pemilihan dan ditutupnya pemilihan, serta bisa dilakukan pemilihan untuk hasil real count ataupun tidak, kemudian klik ikon “submit”.

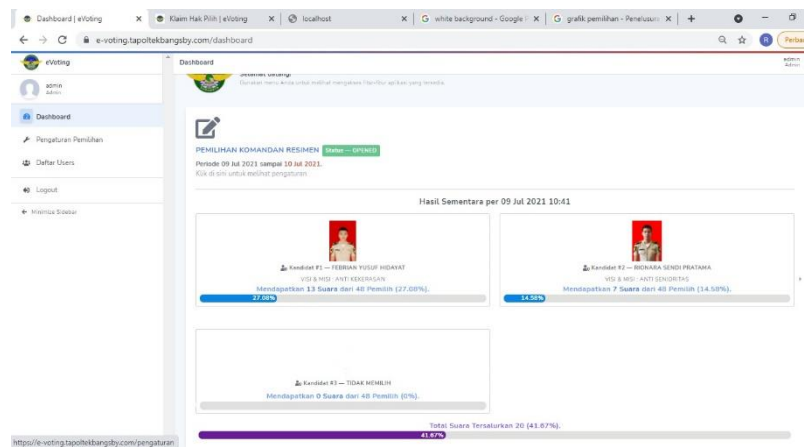


- b) Waktu pemilihan sudah dibuka, seperti gambar dibawah ini, maka sudah bisa dilakukan E-Voting oleh para pemilih.

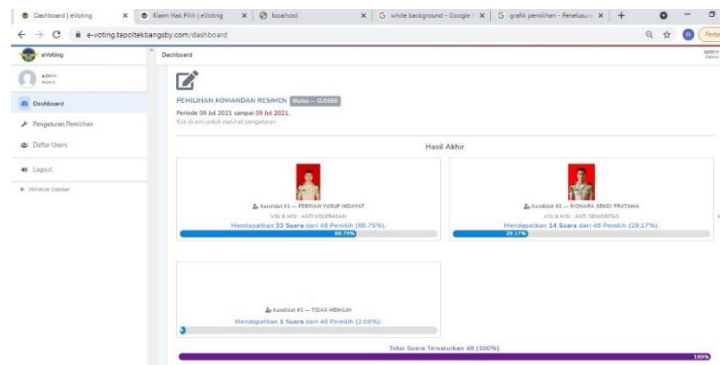


5. Panduan Melihat Hasil Akhir Pemilihan

- a) Langkah perhitungan suara ini dilakukan monitoring oleh admin dan hasil dari E-Voting ini langsung muncul ketika pemilih sudah melakukan pemilihan suara. Dan langsung mendapat hasil persentase pemilihan secara langsung tanpa harus dilakukan penghitungan suara terlebih dahulu seperti pemilihan manual biasanya.



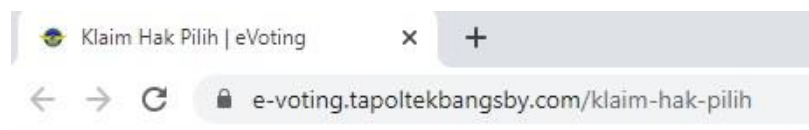
- b) Kemudian setting untuk melakukan penutupan suara pemilihan, untuk melihat hasil akhir pemilihan E-Voting.



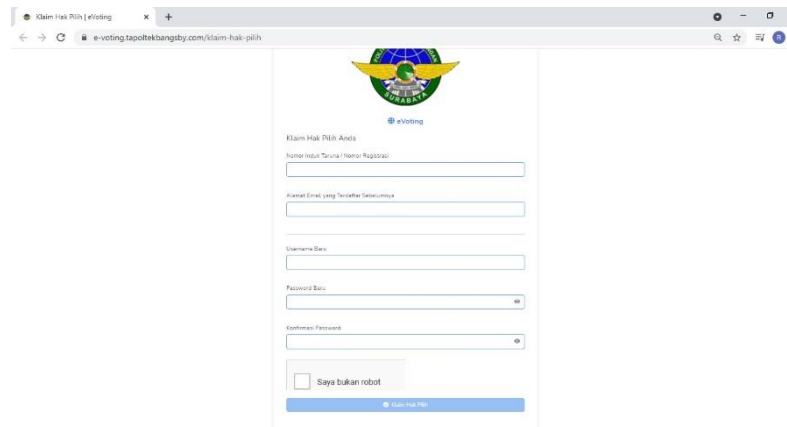
B. WEBSITE SISI USER

1. Panduan Klaim Hak Pilih

- a) Langkah klaim user pemilih dilakukan oleh user dan digunakan untuk membuat username dan password yang dibuat oleh pemilih sendiri demi meningkatkan keamanan dan kenyamanan pemilih dalam melakukan pemilihan, dengan cara masuk di web browser dengan alamat <http://e-voting.tapoltekbangsby.com/klaim-hak-pilih> seperti pada gambar dibawah ini.



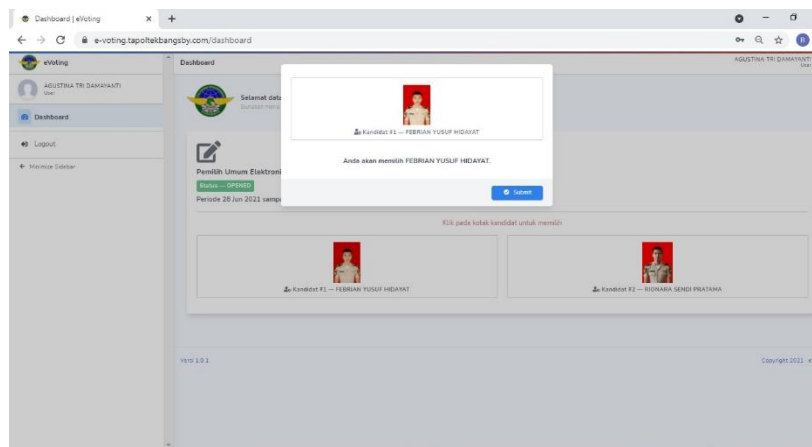
- b) Mengisi klaim hak pilih ini dengan cara mengisi nomer registrasi atau nomer induk taruna serta email sebelumnya yang sudah terdaftar, kemudian pemilih memasukan username dan password yang di inginkan, kemudian terdapat verifikasi caphca lalu klik ikon “klaim hak pilih” maka pemilih sudah dapat melakukan login sesuai username dan password yang telah dibuat.

A screenshot of the registration form on the website. The form is titled "Klaim Hak Pilih Anda" and includes the following fields: "Nomer Induk Taruna / Nomor Registrasi", "Alamat Email yang Terdaftar Sebelumnya", "Username Baru", "Password Baru", and "Konfirmasi Password". There is also a checkbox labeled "Saya bukan robot" and a blue button labeled "Klaim Hak Pilih".

- c) Kemudian Login pada url ini <http://e-voting.tapoltekbangsby.com/> Dan memasukan username dan password yang dibuat di klaim hak pilih sebelumnya.

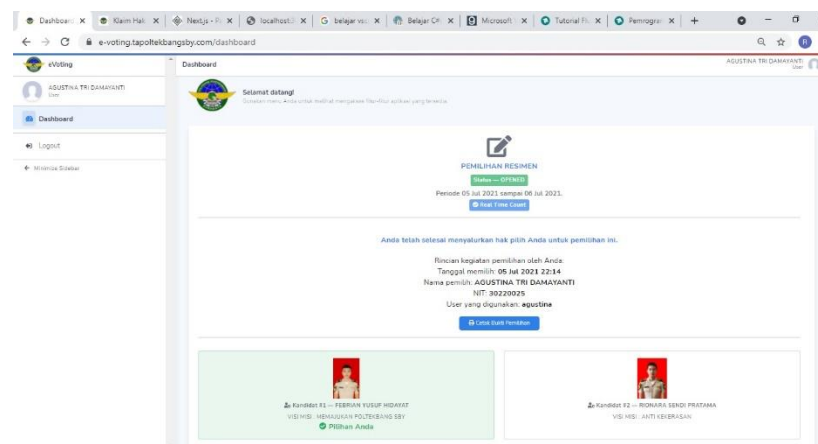
2. Panduan Melakukan Pemilihan

a) Setelah Login kemudian halaman selanjutnya adalah menu dashboard atau beranda, pada halaman ini dilakukan nya pemilihan, disajikan kandidat yang akan dipilih. Kemudian pilih melakukan pemilihan kepada kandidat yang di inginkan dengan cara klik table kandidat kemudian pilih ikon “submit” seperti pada gambar dibawah ini

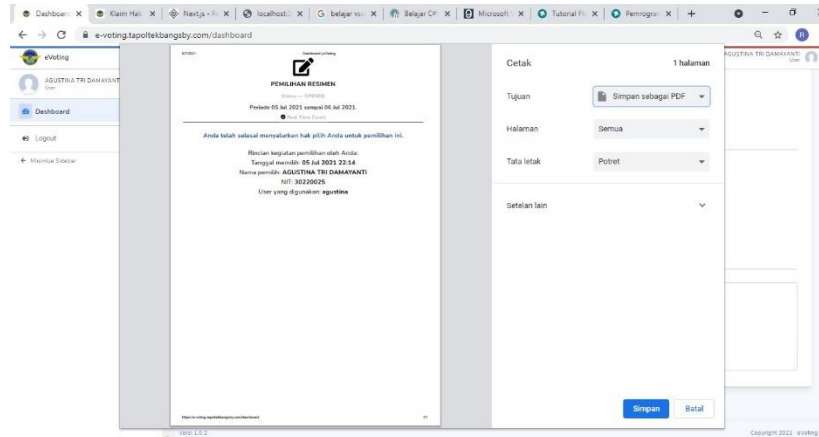


3. Panduan Simpan Bukti Pemilihan

a) Melakukan pemilihan kepada kandidat sudah dilakukan dan langkah selanjutnya pemilih mendapatkan bukti pemilihan bahwa pemilih sudah melakukan E-Voting, dan hasilnya bisa di *screenshot* atau print dan bisa disimpan didalam file. Seperti pada gambar dibawah ini.



- c) Bisa dilakukan dengan menyimpan folder ataupun dicetak sekaligus seperti gambar dibawah ini.



- d) Jika sudah melakukan pemilihan dan sudah mendapat hasil bukti melakukan pemilihan, kemudian klik “logout” dan hasil akhir akan diumumkan oleh pihak admin kepada para user nanti nya setelah pemilihan ditutup.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



REYHAN ABKAR YOGATAMA. Lahir di Surakarta, 02 Juli 2000. Anak pertama dari Bapak Nurohman dan Ibu Yenny Ardhya Garini serta, Bertempat tinggal di Jl. Cosmos No. 23 Rt/Rw 04/11 Malangjiwan, Colomadu, Karanganyar. Memulai Sekolah Dasar di SDN Kleco 1 Surakarta, lulus tahun 2012. Melanjutkan Sekolah Menengah Pertama di SMPN 3 Colomadu, lulus tahun 2015. Melanjutkan Sekolah Menengah Atas di SMAN 1 Colomadu, lulus tahun 2018. Selanjutnya pada bulan

September 2018 memulai pendidikan D 3 Teknik Navigasi Udara Angkatan XI selama tiga tahun di Politeknik Penerbangan Surabaya sampai sekarang. Selama mengikuti pendidikan di Politeknik Penerbangan Surabaya, telah mengikuti *On The Job Training* (OJT) I di PERUM LPPNPI AIRNAV Cabang Denpasar pada Bulan Juli – September 2020 dan *On The Job Training* (OJT) II di PERUM LPPNPI AIRNAV Cabang Denpasar pada Bulan Oktober 2020 – Februari 2021.